Kindle Imagine Develop

開発・発売元：株式会社キッド　〒140-0011 東京都品川区東大井2-13-8ケイヒン東大井ビル6F　ユーザーサポート　TEL.03-5753-0835
ホームページアドレス　http://www.kid-game.co.jp　(i-mode®、J-SKY対応)

販売元：エレクトロニック・アーツ 株式会社

SLPS 25256

解説書



Never7
ネバーセブン
the end of infinity

Kindle Imagine Develop



このたびは(株)キッドの"プレイステーション 2"専用ソフト『Never 7 ~the end of infinity~』をお買いあげいただきまして誠にありがとうございます。ゲームを始める前に"プレイステーション 2"本体の「取扱説明書」、「安全のために」、及び「健康上の注意」など、この「解説書」をよくお読みいただいたうえで、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

Never 7
ネバーセブン
the end of infinity

Contents
もくじ

弊社の商品にはアンケートハガキは封入されておりません。弊社ホームページにてアンケートを受け付けておりますので、お手数ですがご意見ご感想などは下記のURLにアクセスして頂きWeb上で投稿して頂ければと思います。

株式会社キッドホームページアドレス http://www.kid-game.co.jp (i-mode®、J-SKY対応)

Substance
ゲームの概要

「Never 7～the end of infinity～」は選択肢を決定していくことでストーリーが展開していくノベルタイプの恋愛アドベンチャーゲームです。
あなたはゼミの合宿で避暑地に来ている大学生『石原誠』となって、7日間の物語を体験することになります。
複雑に絡み合う7人の思惑……頻繁に発生する不可解な現象……
やがて訪れるかもしれない最悪の悲劇……。
全ての謎が明かされたとき、その果てに待ち受けているものとは……！？



――永劫の哀しみにピリオドを。

醒めない夢

４月１日の朝、

主人公「石原誠」は最悪の目覚めを迎えた。

誠が見た夢、それは……

『目の前で女の子が非業の死を遂げる夢』。

それが誰だったのか、その場所はどこだったのか、

詳しいことは覚えていない。

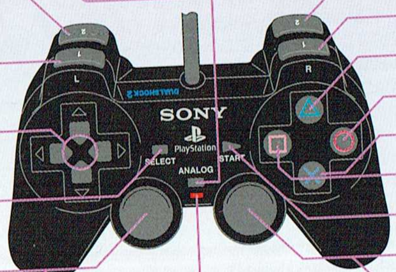
ただ１つ、

その日が６日後の４月６日だった

ということを除いて……。

Controller
コントローラの使い方

アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）



※L3ボタンは左スティックを、R3ボタンは右スティックを押した状態のことを意味します。

方向キー	選択肢のカーソル移動、読み返しメッセージのスクロール
○ボタン	テキストカーソル送り、選択肢の決定 (押し続けると、オートモードON→オートモードOFF交互に切り替わります。)
△ボタン	読み返し画面の呼び出し
□ボタン	メッセージスキップの開始
×ボタン	メッセージウィンドウの消去、メニューのEXITやキャンセル、 オートプレイ・メッセージスキップの停止
STARTボタン	システムメニュー画面呼び出し、ムービーのスキップ
SELECTボタン	システムメニュー画面呼び出し
R1ボタン	オプション設定に対応した スキップ（押し続けている間のみ） 及び、選択肢・メニューカーソル上移動
R2ボタン	強制スキップ（押し続けている間のみ）及び、 選択肢・メニューカーソル下移動
R3ボタン	クイックセーブ
L1ボタン	×ボタンと同じ操作ができます
L2ボタン	○ボタンと同じ操作ができます
L3ボタン	△ボタンと同じ操作ができます
左スティック	選択肢のカーソル移動、読み返しメッセージのスクロール

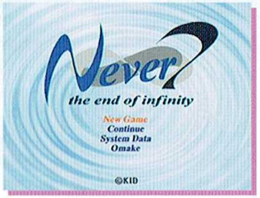
※バイブレーション（振動）機能について
「Never 7 ～the end of infinity～」は振動機能対応となっております。
LED表示は常時赤色の状態です（アナログモード）。状況に応じてアナログコントローラが振動します。
振動機能ON/OFFは、オプション（P.8参照）で設定してください。
※アナログコントローラ（DUALSHOCK）等も上記と同様の操作方法でご使用いただけます。
※コントローラの場合、R3ボタン、L3ボタン、左スティック、右スティックは使用できません。
また振動機能にも対応しておりません。
※コントローラ端子2には対応しておりません。

「Never7～the end of infinity～」の起動



“プレイステーション 2” 本体の電源を入れ、「Never7～the end of infinity～」のゲームディスクをセットしてください。起動してしばらくすると、オープニングムービーが始まります。オープニングムービー終了後、タイトル画面が表示されます。
ゲームをする場合はSTARTボタンを押してください。ゲームスタート時のメニューが表示されます。タイトル画面表示後、そのままの状態でしばらくすると再びオープニングムービーが始まります。（途中でムービーを中止する場合はSTARTボタンを押してください。タイトル画面が表示されます）

ゲームメニュー



タイトル画面表示中にSTARTボタンを押すとゲームメニュー画面が表示されます。
ゲームメニューの項目は4種類あります。

New Game

「Never7～the end of infinity～」本編のシナリオの最初から始まります。
初めてプレイされる方はこちらをお選びください。

Continue

シナリオを以前セーブした所から再開します。
Load、Quick Load、Short Cutからのスタートが行えます。

Load：物語を以前セーブした所から再開します。（→P.9参照）
Quick Load：クイックセーブしたところから再開できます。（→P.9参照）
Short Cut：物語の途中からゲームをスタートする機能です。リストで表示された場所からスタートの位置を選択します。？？？で表示されている場所はまだ選べません。ゲームの進行状態によってスタートできる項目は増えていきます。
※“プレイステーション 2” 専用メモリーカード(8MB)にデータをセーブしている場合のみ利用できる機能です。



System Data

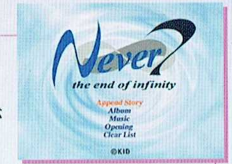


“プレイステーション 2” 専用メモリーカード(8MB)にあるゲームのシステムデータ(保存されている全てのデータ)をロード、セーブします。

Load：セーブしたシステムデータをロードします。
Save：ゲームのシステムデータをセーブできます。

※「System Save」は、ゲーム全体の情報（ゲームの進行状況やプレイ時間等）をセーブする機能です。
※“プレイステーション 2” 専用メモリーカード(8MB)はMEMORY CARD差込口1にのみ対応しております。

Omake



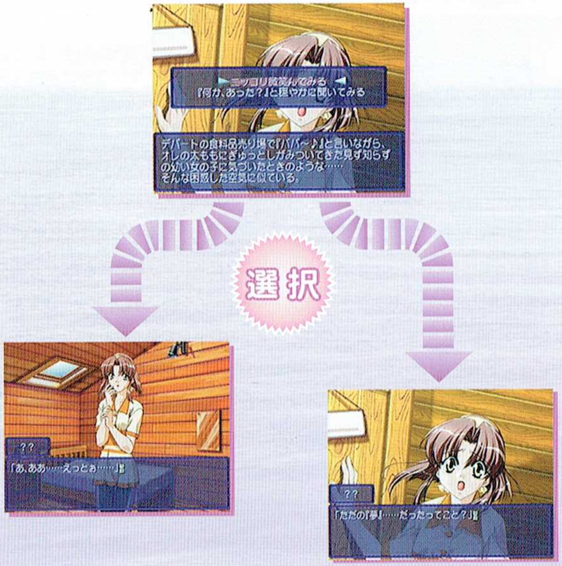
さまざまな追加機能（おまけ）が楽しめます。

Append Story：追加シナリオをプレイすることができます。
Opening：ゲームのオープニングムービーを鑑賞することができます。
Album：ゲーム中に見たCGを鑑賞することができます。
Music：ゲーム中の音楽、オープニング曲、おまけを聴くことができます。
Clear List：ゲームの進行状況や、シナリオの達成度などが表示されます。

※Omakeの内容についての詳しい説明は10ページをご覧ください。

ゲームの進め方

ウィンドウに表示される文章を読み進めることによってゲームは進行します。
ゲームが進んでいくと、主人公の会話や行動をプレイヤーが決定しなければならない選択肢が現れます。プレイヤーは方向キー、または左スティックを使って、選択肢を○ボタンで決定します。選択肢を選ぶことでその後のゲームストーリーの展開が変化します。よく考えて主人公の行動を決定してください。



システムメニューとオプションの設定

ゲーム中にSTARTボタンまたはSELECTボタンを押して、システムメニュー画面を呼び出し「オプション」を選択することでオプション画面を呼び出すことができます。





オプションの設定を変更する場合は、方向キー左右で変更したい機能を選択し、○ボタンを押して決定します。次に変更したい機能の設定項目がウィンドウ内に表示されますので、方向キー上下左右でお好みの設定位置に合わせ、○ボタンを押して決定してください。設定できるオプションの内容は下記の17項目になります。

オプション内容

画面の表示位置	画面の表示位置を調整できます。
ウィンドウの表示位置	ウィンドウの表示位置を調整できます。
ウィンドウのタイプ	メッセージウィンドウのデザインを変更できます。
音声のボリューム	音声の音量を変更できます。
効果音のボリューム	効果音の音量を変更できます。
BGMのボリューム	BGMの音量を変更できます。
操作音のボリューム	操作音の音量を変更できます。
音の出力	ステレオ／モノラルの切り替えができます。
音声ありメッセージの表示	音声ありメッセージの表示する・しないを選択できます。
音声と文章の同期	音声と文字の同期 する・しないを選択できます。
オートモードのスピード	オートモードのスピードを変更できます。
スキップのモード	メッセージスキップする際の設定を変更できます。
スキップ時のスクロール演出	スクロール演出の設定を変更できます。
ゲーム開始時の状態	ゲーム開始時のメッセージ送りの状態を選択できます。
自動クイックセーブのカスタマイズ	自動クイックセーブ設定を変更できます。
バイブレーション	振動機能の有無を選択できます。
操作方法	操作方法を選択できます。
デフォルト	全ての設定を初期状態に戻します。
戻る	変更した設定を破棄してゲーム画面に戻ります。

Save



物語を途中でやめて、プレイの内容を保存したいときに「セーブ」を行います。
STARTボタンまたはSELECTボタンを押し、システムメニューを呼び出して、セーブを選びます。セーブするためのファイルの作成には、180KB以上の空き容量のある“プレイステーション 2”専用メモリーカード（8MB）が必要です。
“プレイステーション 2”専用メモリーカード（8MB）をMEMORY CARD差込口1に差し、セーブ画面では場所を選択し○ボタンを押してください。セーブできる数は32箇所です。

Load



“プレイステーション 2”専用メモリーカード（8MB）にセーブしておいた物語を続き、もしくは途中からもう一度プレイしたいときに「ロード」を行います。
まず、“プレイステーション 2”専用メモリーカード（8MB）をMEMORY CARD差込口1に入れ、STARTボタンまたはSELECTボタンを押してシステムメニューを呼び出します。読み出したいファイルを選択し、○ボタンを押してロードしてください。

Quick Save & Quick Load



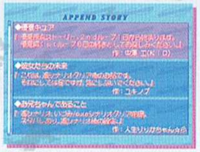
クイックセーブ・クイックロードとは、“プレイステーション 2”本体のメモリ内に一時的に、簡易にセーブ、ロードを行う機能です。データは初期状態では、選択肢毎に自動的にセーブされます。データは16個までセーブすることができ、それを超えると古い順に削除され新しいデータが保存されます。オプションの「自動クイックセーブのカスタマイズ」の設定により、自動セーブしない／選択肢毎／タイトル毎／日付毎に変更することができます。また、システムメニューのクイックセーブを選ぶと、任意の場所でクイックセーブをすることも可能です。ゲームを終了する場合、「セーブ」または「ゲームをやめる」を選んで「システムデータのセーブ*」を行わないとクイックセーブの内容は“プレイステーション 2”専用メモリーカード(8MB)に保存されません。また、「セーブ」か「ゲームをやめる」を選び“プレイステーション 2”専用メモリーカード(8MB)に「システムデータのセーブ*」を行いゲームを終了した場合、最後にクイックセーブした状態が“プレイステーション 2”本体のメモリ内にも保存されます。クイックロードを行うと、そのデータより古いデータを残したまま、ゲームを続けることができますが、ニューゲーム、ロード、ショートカット、アペンドストーリーズでゲームを始める場合と“プレイステーション 2”本体の電源を切った場合は“プレイステーション 2”本体のメモリ内のクイックセーブの内容は全て消去されますので注意してください。また、アナログコントローラ使用時、ゲーム中に、アナログコントローラのR3ボタンを押すとシステムメニュー内の『クイックセーブ』を選択した時と同様の操作が出来ます。（画面左上に“QuickSaved”と表示されたら、クイックセーブ完了です。）

*「システムデータのセーブ」の詳細についてはP.6のSystem Dataの項目をご参照ください。

OMAKEの内容

ゲームメニュー中のOMAKEを選択すると追加シナリオやゲーム中に体験した映像や音楽を楽しむことができます。下記の操作にならってお楽しみください。

Append Story



追加シナリオをプレイするメニューです。プレイ可能なシナリオデータが表示されます。ゲームの進行を追うごとにプレイできるシナリオの数が増えていきます。シナリオを選択すると、以下のメニューが表示されます。
追加シナリオは本編と同様にプレイすることができますが、追加シナリオをプレイ中は、本編のロードはできません。

New Game 選択した追加シナリオを最初から始めます。
Continue 選択した追加シナリオを以前セーブしたところから始めます。
Short Cut 選択した追加シナリオを途中から始めます。

注意：シナリオによっては、Short Cutがないものもあります。

Opening



ゲームのオープニングムービーを鑑賞することができます。

Album



ゲーム中に見たグラフィックを鑑賞するモードです。ゲームの進行を追うごとに鑑賞できるグラフィックの数が増えていきます。

CG表示中の操作説明

方向キー：CGのスクロール
（スクロール可能なCGのみ）
○ボタン：NEXT／EXIT
×ボタン：EXIT
□ボタン：スクロール可能なCGを１画面で表示／もとの大きさに戻す
L1ボタン：操作パネル等の表示のON／OFF
左スティック：CGのスクロール
（スクロール可能なCGのみ）

CGサムネイル表示中の操作説明

方向キー：カーソル移動
○ボタン：サムネイル拡大
×ボタン：EXIT
左スティック：カーソル移動

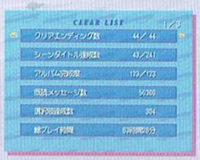
Music

ゲーム中に使用されている音楽及び、オープニング曲などを聴くことができます。



Clear List

一度クリアしたことのあるエンディングがリスト形式で表示されます。他にもゲームのさまざまなプレイ状況表示されます。



Characters キャラクター紹介



Asakura Saki

朝倉 沙紀 （CV：山崎和佳奈）

Height：156ｃｍ
Age：20才
Birthday：11月7日
Blood Type：AB型
Like：自然、動物、私
Dislike：自然を蹂躙するもの、
両親

一流大学に通っているお嬢様。
中学の時、優夏と同じ学校に通っていた。休みを利用して、誠たちのロッジの隣にある別荘に遊びに来ている。わがままでかなりプライドが高く、やや人間不信な一面が見受けられるが、本当は心根の優しいナイーブな女の子。普段はコンタクトを着用しているが、寝る間際等にはメガネに替える。





「いくら人間があがいてみた
ところで、自然の美しさには
到底及ばないもの」

Morino Kurumi

守野 くるみ （CV：松岡 由貴）

Height：152ｃｍ
Age：17才
Birthday：6月18日
Blood Type：B型
Like：いっぱい！
Dislike：ニンジン、ピーマン、
タマネギ

いづみの妹。高校3年生だが、童顔で実年齢よりも幼く見られることが多く、コンプレックスを感じている。すべての物事に対して自然体で素直に向き合える天真爛漫な性格の持ち主。春休みを利用して姉のところで遊び過ごそうと、島にやって来ている。実は見た目よりもしっかり者。折り紙が得意。誠のことを「お兄ちゃん」と呼ぶ。





「……お兄ちゃんの胸は
……あったかいよね？」

Morino Izumi
守野 いづみ（CV：井上喜久子）



Height：163ｃｍ
Age：22才
Birthday：3月24日
Blood Type：O型
Like：探偵、推測、ママチャリ
Dislike：近所の漁師の源さん（お尻触るから）

くるみの姉で、島の喫茶店でバイトをしている。普段から海に慣れ親しんでいるので泳ぎが得意。妹を溺愛している。彼女の働く喫茶店は、劇中他のキャラクター達の溜まり場として利用されることになる。
　車の免許を持っているが、穏和な見かけによらずスピード狂。免停……すでに6回。普段顔には出さないが、何やら深刻な悩みを抱えている様子……。



「『恋の岬で想いを告げて、愛の入り江で想いを遂げる』。この辺の古い言い伝えみたいなものよ」

「いづみキュア編」シナリオについて…本作の最後を飾るストーリー。それが守野いづみがヒロインになる「いづみキュア編」です。他の4人のヒロインのシナリオを終えたプレーヤーだけがこの最終章に進めます。

Iida Okuhiko
飯田 億彦（CV：千葉進歩）

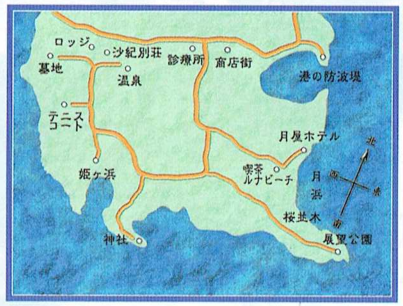


金持ちボンボンの嫌な奴。国家級のブルジョア。女の子には攻めと待ちの両方から攻撃を仕掛けるタチの悪い思考の持ち主。誠と同じゼミ班に所属。遙に一目惚れしているようで、頻繁にモーションをかけてくる。

Ishihara Makoto
石原　誠

本編の主人公。大学3年生。
お世辞にも真面目な学生とは言えない生活を送ってきていた。他人の気持ち（特に恋心）を推し量るのが苦手で、軽率な言動で人を傷付けることもしばしば……。だが、いざという時にかなり頼りになる存在である。

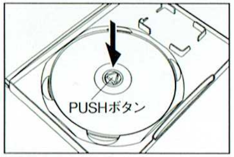
Map マップ



「Never 7 ～the end of infinity～」の舞台となるのは、とある南海に位置する小さな孤島です。主人公を含む大学ゼミのメンバーは、四方を海に囲まれたこの小リゾート地で7日間を過ごすことになります。ゲーム中には実際に地図上を移動するなどといった、面倒な移動システムは存在しません。この地図を参考に、土地感覚をつかみましょう。



ディスクの収納・取り出し方法



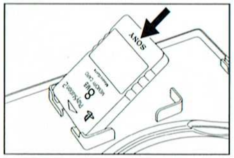
PUSHボタンを押すと、ディスクが浮き上がります。ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。



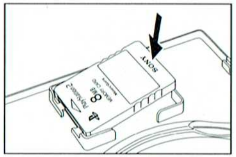
ディスクを収納するときは、ディスクの中心孔のすぐ外側を、カチッと音がするまで押し込んでください。

ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがありますのでご注意ください。また、ディスクが正しく収納されていないと、ディスクが割れたり、傷が付く原因となりますのでご注意ください。

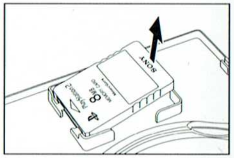
メモリーカードの収納・取り出し方法



1. メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。



2.メモリーカードの右端を押し込んでください。



3.取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

使用上のご注意 ●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ソフトウェアの「解説書」および"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)」、"PlayStation BB Unit"、"PocketStation"などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER(メモリーカードホルダー)にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。